



Junis Julklappslekar

Vad ska man slå in i julklapparna?

Ge bort något miljövänligt:

Smart är det att inte köpa något alls, utan istället bestämma att man måste ta med något man redan har hemma som man inte använder. Har man ingen pryl kan man ta med något hembakt, något man själv tillverkat (tex. julpysssel) eller något ätbart man handlat. Som julpapper kan man använda tex. en tidning eller annat papper man annars skulle slängt.

Ge bort något kul att göra ihop:

Varför inte ge bort något kul man ska göra ihop med den som öppnar julklappen? Det måste anpassas så det är något som är möjligt ihop med dom du spelar. Är det tex. bara kompisar eller familjen är det enklare, annars får man anpassa så det går att göra på olika håll och då tex. digitalt. På lapparna som slås in kan det tex. stå:
Till familjen: Gå en promenad med mamma, spela kort med morfar, leka detektiv med Arvid.
Till kompisar: Spela valfritt TV-spel 30 min. med Anton, Se en valfri film med Anna.

Ge bort köpta prylar:

Att hitta julklappar till en billig peng som passar alla är inte lätt. Har man leken på tex. julafton kan man be alla ta med sig var sin julklapp för ett litet belopp. Vill man överraska med leken ”när som helst” köper man alla paketen själv och ett enkelt tips är att fynda julpynt precis innan jul, när butikerna rear ut. Julpynt gillar alla oavsett ålder och kön.

Julklappsleken:

Material: Minst 1 julklapp per deltagare (minst 6 st), timer (tex. mobilens), 1 tärning.

Julklappsleken går att spela på lite olika sätt och ändra gärna så den passar er. Sitt runt ett bord eller i en ring på golvet. Ha minst lika många julklappar som antalet personer som är med i leken. Lägg julklapparna i mitten. Ställ in en timer på ca. 15 minuter och göm undan den så ingen kan se tiden. I tur och ordning i ringen ska var och en slå tärningen en gång. Man får ta så många julklappar som tärningen visar (se tips nedan) och när julklapparna i mitten är slut väljer man fritt vilka julklappar man vill tjuva från de andra personernas julklappar. Alla lägger ”sina” julklappar precis framför sig så man kan se vem som har vilka julklappar under hela spelets gång. Man spelar spelet varv efter varv ända tills timern ringer. Då stoppas spelet och alla får de julklappar man har framför sig.

Under spelets gång har julklapparna bytt ägare många gånger och det roliga är att det ofta blir en liten skojig fajt om vissa julklappar och mellan vissa deltagare.

Det är roligare om många har julklappar framför sig under större delen av tiden. Då blir de mer delaktiga i spelet och inte bara åskådare stor del av tiden.

Det är viktigt att alla barn får en julklapp!

Fler tips på nästa sida.

Tips:

- * Bestäm att tärningens siffror 1-3 ger lika många poäng som siffran visar. Tex. 1 = 1 julklapp. Tärningens siffror 4-6 ger istället: 4 = 1 julklapp, 5 = 2 julklappar och 6 = 3 julklappar. Då undviker ni att alla blir av med sina julklappar om ni inte är så många.
- * Ha fler julklappar än det är deltagare.
- * Bestäm innan ni startar att alla ska få varsin julklapp när spelet är slut. De som har fler än 1 julklapp får välja vilken julklapp de vill behålla. Har man fler än 1 julklapp per deltagare så försök att på ett så rättvist sätt som möjligt se till att den/de med flest julklappar får behålla fler än 1 vardera.

Öppna julklappen:

Material: En julklapp som är inslagen i minst 10 lager julpapper, 1 tärning.

Sitt runt ett bord eller i en ring på golvet. I tur och ordning i ringen ska var och en slå tärningen en gång. Den som slår siffran 6 får öppna ett lager julpapper på den inslagna julklappen. När personen öppnat klart fortsätter tärningen gå runt i ringen tills näst person slår siffran 6 och får öppna ytterligare ett lager papper. Man fortsätter varv efter varv ändra tills någon öppnar sista lagret med pappret och då får det som är i julklappen.

Tips:

- * Förbered gärna en extra julklapp då det är troligt att de vill göra den en gång till!
- * Har ni 2 olika julpapper hemma så byt mellan varje inslagning så blir det enklare för den som öppnar att inte råka ta bort 2 lager.
- * Tänk på miljön och slå in i tex. tidningspapper. Använd inte mer papper än vad som behövs.

Skicka runt julklappen:

Material: En oöm julklapp (eller skicka runt något annat oömt), musik.

Sitt runt ett bord eller i en ring på golvet. I tur och ordning i ringen ska man ta emot julklappen och så snabbt som möjligt lämna över den till nästa person i ringen. Detta görs till musik och när lekledaren stoppar musiken får den som har julklappen i sin hand 1 poäng. När lekledaren skrivit ner poängen på personen startar musiken och man fortsätter att flytta runt julklappen i ringen tills musiken stannar igen. Då får den person som nu har julklappen i sin hand 1 poäng. Varje person kan bara få 1 poäng. Så fortsätter man tills det bara är 2 personer i ringen som inte har 1 poäng. Då får de duellera mot varandra medan de andra hejar på. De som duellerar skickar julklappen mellan bara dom två tills musiken stoppar. Den som då INTE har julklappen i sin hand, får behålla julklappen.

Detta med att man får 1 poäng om man har julklappen när musiken stannar är ett bättre sätt än att låta personen åka ut ur leken och inte få vara med, vilket alla tycker är tråkigt.

Tips:

- * Förbered gärna en extra julklapp då det är troligt att de vill göra den en gång till!
- * För att fokusera på leken och för att barnen inte ska bli så avundsjuka på den som vinner kan julklappen innehålla något "litet".
- * Om man inte har någon oöm julklapp kan använda tex. ett mjukisdjur eller plastfigur (gärna juligt) för att skicka runt och så berättar man (eller visar) att den som vinner får en julklapp.

Öppna julklapp med grytvantar:

Material: En oöm julklapp inslagen med mycket tejp, 2 grytvantar, 1 tomteluva.

Sitt runt ett bord eller i en ring på golvet. I tur och ordning i ringen ska var och en slå tärningen en gång. Den som slår siffran 6 ska snabbt ta på sig tomteluvan och båda grytvantarna för att sen försöka hinna öppna julklappen innan någon annan slår siffran 6 med tärningen. När det händer ska den som håller på och öppnar julklappen, stoppa och snabbt ta av sig och ge tomteluvan och grytvantarna till den som fick en 6:a. Det är då den personens tur att ta på sig tomteluvan och båda grytvantarna och försöka hinna öppna julklappen innan någon annan slår siffran 6.

Tärningen stannar inte när någon får en 6:a utan tärningen fortsätter direkt vidare i ringen. Det är därför en stressig lek där tärningen snabbt går runt varv efter varv i jakten på att någon ny deltagare ska slå siffran 6 och avbryta den som just då försöker öppna julklappen.

Den här leken kan bli hysteriskt kul om man lyckas få till en ”lagom svår” inslagning av julklappen och många slår siffran 6. Leken kan också bli jättetråkig om få slår siffran 6 och någon lyckas öppna julklappen innan alla ens har fått komma in i leken.

Tips:

- * Ifall leken avgörs mycket snabbt och blir en flopp, är det bra att ha förberett en julklapp till där man snabbt kan fixa till en lite svårare tejping.
- * Ifall många försökt öppna julklappen utan att lyckas får du göra en liten öppning på något ställe i tejpens så tävlingen blir roligare.
- * Julklappen kan tex. vara en chokladask där man innan säger att vinnaren ska bjuda alla.